**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.09.13 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 장미 구현, 샹들리에 자연스럽게 바꿈, 레버 구현, 똑딱이  - 목록화  2. 민서 : 코인, 혜원이 배경 끝  \* 현지가 5,6 디자인할 예정  - 디자인 (3~4주 소요 예정)  아이템 디자인, 추가 배경 디자인  9/16 : 노주희 목록화 디자인  9/20 : 민서 디자인  3. 혜원 : 물 차오르는 부분 설정, 부력  - 물 차오를때 흔들림 표현 요구  - 물이 가만히 있을 때 출렁이게 하기  - 배경에서 물이 떨어지는걸로 연출  4. 주희 : 프리펩 구현  - 버튼을 눌러서 불빛이 켜지는 것을 이용  - 징검다리 흔들리는거 구현  - 징검다리 깨지고 없어지도록 구현 |  |
| 10/1 : 1차 보고서 (지금까지 한거 마무리 정리)  10/10 : 2차 보고서 (기획했던 부분 문서화)  ~10/30 : 추가 개발 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 09/13 22:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** |  | |  |